



KELVIN HUCHET

RECHERCHE STAGE RÉMUNÉRÉ
(10 mars pour 15 semaines)

DESIGN / AUDIOVISUEL /
COMMUNICATION DIGITALE

INFORMATIONS PERSONNELLES

- 9 allées du charme
35 190 La Chapelle Aux Filtzméens
- kelvin.huchet@etudiant.univ-rennes.fr
- 06 59 09 58 32
- Permis B véhiculé 08 / 07 / 2004

COMPÉTENCES

Graphisme :



Audiovisuel :



Dev web :



Gestion de projet :



LANGUES

Anglais B1

Comprendre et communiquer de manière simple et compréhensible des sujets familiers

Espagnol A2

Communiquer et comprendre des situations courantes

INTÉRÊTS

Musique :

Concerts avec mon groupe de musique de mon IUT (Salle des Ursulines - Lannion)
Musicien : Batterie - 6 ans / Guitare - 2 ans
-> Chargé de gérer un groupe de musique de 4 personnes, concentration, gestion du temps et du stress, cohésion d'équipe

Sports :

Surf - 4 ans, snowboard - 3 ans, musculation - 2 ans
-> Détermination, volonté, adaptabilité

Voyager :

Découvrir de nouveaux pays, langues, cultures (Cuba, États-Unis, Thaïlande)
-> Curiosité, découverte

FORMATIONS

● **2022 - 2025 : Bachelor Universitaire Technologique Métiers du Multimédia et de l'Internet (BUT MMI)**

IUT de Lannion (22), Université de Rennes
Audiovisuel, communication, production graphique

● **2022 : BAC STI2D**

Lycée Joliot Curie - Rennes (35)
Spécialités Science Technologique de l'Industrie et du Développement Durable (STI2D)
Options Science Informatique et Numérique (SIN)

PROJETS

● **2023 : Audits et stratégie de communication de l'entreprise "Chambre 27" :**

Création d'une identité visuelle, packaging, analyse marketing de l'entreprise.

Compétences acquises : conception, imagination, relation client

Outils utilisés : Suite Adobe, GANTT, tableau des risques

● **2023 : Affiche pour le salon "Faites du Numérique" :**

Création d'une affiche, flyers et logo afin de promouvoir le salon multimédia situé à Plougrescant
Compétences acquises : organisation, rigueur, travail d'équipe.

Outils utilisés : Canva, Affinity designer, Figma.

● **2024 : 2eme prix du meilleur projet lors de l'évènement "Une idée pour mon territoire" :**

Trouver un projet innovant répondant à une problématique précise pour le territoire du Trégor.

Compétences acquises : défendre son projet, rigueur, travail de groupe, convaincre l'audience

Outils utilisés : Canva, Figma.

BÉNÉVOLAT

● **2024 : bénévole à l'évènement "We Are Uncommon" :**

Participation à l'aide de l'installation des lieux, service au bar et accueil tout au long de la soirée.

Compétences acquises : organisation, relationnel, gestion du temps, autonomie.

Outils utilisés : TPE

EXPÉRIENCE

● **2024 : Stage 11 semaines association "Union du Commerce du Pays de Rennes (communication) :**

Création d'affiche publié dans la ville de Rennes, préparation d'évènements.

Compétences acquises : créativité, ponctualité, sérieux, force de proposition.

Outils utilisés : Suite Adobe, Canva

Voici mon portfolio !



kelvinhuchet.fr